|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4-2 8주차 | **기간** | 2023.8.13~ 2024.8.19 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - bug fix  - AI 작업 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<작업 내용>

- 버그 fix

- 아이템 파괴(내구도 0이거나 수량이 0일 시)후 퀵슬롯이 비어있는 상태에서 해당 퀵슬롯 입력 키 입력 시 크래쉬 되는 문제 수정

- 플레이어 인풋에서 빠르게 마우스 더블클릭 시 두번 실행되거나 이후 이상한 타이밍에 실행되는 문제(수정중)

- AI 작업은 팀원들과 같이 진행

- 기존에 있는 네이게이션 볼륨메쉬 버텍스들을 따와서 서버에 전부 보내주는 방법과 정해진 위치에서 채널을 이용해서 장애물이 있는 부분은 빨간색으로 선이 표시되게 하는 방법 중 첫번째 방법을 채택해서 그 정보를 서버에 보내주는 작업 진행

이번 주차에는 가족여행으로 인해 팀원들과 같이 작업하거나 bug fix만 수행되었습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 4-2 9주차 | **다음기간** | 2023.8.20~ 2024.8.26 |
| **다음주 할일** | * 애니메이션 완성(플레이어) * AI 작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |